

| | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|------------------------|--------------------------|-----------------------|------------------------|-------------------|----------------------|-----------------|--|
| Nazwa przedmiotu | Projektowanie stron www w technice Responsive Web Design | | | | | | | Kod ECTS | 14.3.E.FL.2071 | | | |
| | | | | | | | | Pkt.ECTS | 2 | | | |
| | | | | | | | | Limit osób | 20 | | | |
| Jednostka prowadząca przedmiot | ITIHM | Nazwa kierunku | Ekonomia/MSG | | Nazwa specjalności | | BRAK; | | | | | |
| Nazwisko prowadzącego | dr Dagmara Wach | | | | | | | | | | | |
| Forma zajęć/Liczba godzin | | | | | | | | | | | | |
| Wykład | 0 | Ćwiczenia | 0 | Konwersatoria | 0 | Laboratoria komputerowe | 30 | Seminaria | 0 | Lektoraty | 0 | |
| Forma aktywności | | | | | | | Rok i rodzaj studiów: | 2 SS2, | | | | |
| Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne): | | | | | | | Semestr: | 4, | | | | |
| Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta): | | | | | | | Status przedmiotu: | Fakultatywny | | | | |
| Sumaryczna liczba godzin: | | | | | | | 0 | Język wykładowy: | polski | | | |
| Sposób realizacji zajęć | Zajęcia w sali dydaktycznej. | | | | | | | | | | | |
| Metody dydaktyczne | Praca w laboratorium komputerowym, Projekty indywidualne, | | | | | | | | | | | |
| Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi | | | | | | | | | | | | |
| Wymagania formalne | Brak wymagań. | | | | | | | | | | | |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań. | | | | | | | | | | | |
| Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny | | | | | | | | | | | | |
| Sposób zaliczenia | Zaliczenie na ocenę | | | | | | | | | | | |
| Kryteria oceny | Projekt strony internetowej zawierać powinien znaczniki języka HTML5 oraz szablon arkuszy stylu języka CSS3 zgodne z RWD. | | | | | | | | | | | |
| Cele przedmiotu | | | | | | | | | | | | |
| Student pozna języki HTML i CSS umożliwiające mu dostosowanie serwisu/bloga/sklepu internetowego zgodnie z zasadami UX/UI. | | | | | | | | | | | | |
| Efekty uczenia się | | | | | | | | | | | | |
| Wiedza | E2_W10 | Student zna pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz rozumie konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej. | | | | | | | | | | |
| | MSG2_W08 | Student zna i rozumie pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności intelektualnej (przemysłowej) i prawa autorskiego oraz rozumie konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej | | | | | | | | | | |
| Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza | | | | | | | | | | | | |
| Efekty | egzamin pisemny | egzamin ustny | kolokwium | esej/referat /portfolio | zadania / prace domowe | prezentacja indywidualna | prezentacja grupowa | aktywność na zajęciach | udział w dyskusji | projekt indywidualny | projekt grupowy | |
| E2_W10 | | | | | | | | | | X | | |
| MSG2_W08 | | | | | | | | | | X | | |
| Umiejętności | E2_U06 | Student posiada umiejętność wykorzystania w praktyce różnych form i zakresu zdobytej wiedzy z zakresu ekonomii i psychologii do zaprojektowania identyfikacji wizualnej przedsiębiorstwa. | | | | | | | | | | |
| | MSG2_U05 | Student potrafi posługiwać się regułami i standardami dotyczącymi działalności gospodarczej. | | | | | | | | | | |
| Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności | | | | | | | | | | | | |
| Efekty | | | | | | | | | | | | |

| | egzamin pisemny | egzamin ustny | kolokwium | esej/referat /portfolio | zadania / prace domowe | prezentacja indywidualna | prezentacja grupowa | aktywność na zajęciach | udział w dyskusji | projekt indywidualny | projekt grupowy |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------|------------------------|--------------------------|---------------------|------------------------|-------------------|----------------------|-----------------|
| E2_U06 | | | | | | | | | | X | |
| MSG2_U05 | | | | | | | | | | X | |
| Kompetencje | E2_K04 | Student jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy; dostosowuje się do nowych sytuacji i warunków, podejmuje wyzwania kreatywnego myślenia, nabywa odporność na porażki, umie ocenić ryzyko i zagrożenia oraz znajdować sposoby przeciwdziałania ich skutkom. | | | | | | | | | |
| | MSG2_K04 | Student jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy; dostosowuje się do nowych sytuacji i warunków, podejmuje wyzwania kreatywnego myślenia, nabywa odporność na porażki, umie ocenić ryzyko i zagrożenia oraz znajdować sposoby przeciwdziałania ich skutkom. | | | | | | | | | |
| Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje | | | | | | | | | | | |
| Efekty | egzamin pisemny | egzamin ustny | kolokwium | esej/referat /portfolio | zadania / prace domowe | prezentacja indywidualna | prezentacja grupowa | aktywność na zajęciach | udział w dyskusji | projekt indywidualny | projekt grupowy |
| E2_K04 | | | | | | | | | | X | |
| MSG2_K04 | | | | | | | | | | X | |
| Treści programowe | | | | | | | | | | | |
| 1. Konfiguracja serwera strony internetowej. Struktura strony WWW. Narzędzia webmastera. 2. Podstawy Microsoft Expression Web. Podstawowe znaczniki języka html. Prezentacji treści. 3. Kaskadowe arkusze stylów - CSS3: formatowanie strony, formatowanie tekstu, selektory. 4. Kaskadowe arkusze stylów - CSS3: elementy pływające, warstwy, formatowanie tabel. 5. Specyfikacja języka HTML5: formularze, elementy canvas. 6. Tworzenie własnego szablonu strony internetowej - szkielet strony. 7. Projekt strony internetowej. | | | | | | | | | | | |
| Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej | | | | | | | | | | | |
| Literatura podstawowa: Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera, Helion, Gliwice 2017 Literatura uzupełniająca: Wach D., Wykorzystanie narzędzi marketingu internetowego w rozwoju przedsiębiorstwa z sektora MSP, "Współczesna Gospodarka", 2012, vol. 3, issue 3 | | | | | | | | | | | |
| Kontakt | | | dwach.stud@ug.edu.pl , | | | | | | | | |