

Nazwa przedmiotu		Symulacje i gry menedżerskie				Kod ECTS	14.3.E.SL.2702				
						Pkt.ECTS	2				
Jednostka prowadząca przedmiot		KMakr	Nazwa kierunku		MSG	Nazwa specjalności		MEM;			
Nazwisko prowadzącego		prof. UG dr hab. Wojciech Bizon, dr Andrzej Poszewiecki									
Forma zajęć/Liczba godzin											
Wykład	16	Ćwiczenia	14	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe	0	Seminaria	0	Lektoraty	0
Forma aktywności						Rok i rodzaj studiów:		2 NS2,			
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):					38	Semestr:		4,			
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):					12	Status przedmiotu:		Obligatoryjny			
Sumaryczna liczba godzin:					50	Język wykładowy:		polski			
Sposób realizacji zajęć		Zajęcia w sali dydaktycznej.									
Metody dydaktyczne		Wykłady z prezentacjami multimedialnymi, Ćwiczenia z wykorzystaniem metod aktywizujących, Aktywność w grupach, współpraca, Gry dydaktyczne,									
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi											
Wymagania formalne		Makroekonomia menedżerska. Strategie przedsiębiorstwa.									
Wymagania wstępne		Podstawowa wiedza z zakresu organizacji i zarządzania oraz ekonomii menedżerskiej.									
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny											
Sposób zaliczenia		Zaliczenie na ocenę									
Kryteria oceny		<p>1. Projekt dotyczący przygotowania scenariusza prostej gry kierowniczej na zadany przez prowadzących temat.</p> <p>2. Prezentacja scenariusza gry kierowniczej.</p> <p>Opracowane przez studentów projekty podlegają ocenie prowadzących zajęcia. Ocena obejmuje jakość scenariusza, w tym w szczególności to, jak zostały zrealizowane nakreślone przez prowadzących cele oraz założenia. Ponadto ocenie podlega sposób prezentacji, w szczególności jasność formułowania i przekazywania treści.</p> <p>Szczegółowe składowe oceny końcowej: 75% jakość scenariusza gry kierowniczej, 25% prezentacja. Oceny końcowe powstają w wyniku przeliczenia ocen cząstkowych zgodnie z przyjętymi wagami na skalę procentową zgodnie z Regulaminem Studiów UG.</p>									
Cele przedmiotu											
Celem przedmiotu jest przekazanie wiedzy i umiejętności niezbędnych do zaprojektowania, przeprowadzenia i omówienia prostej gry kierowniczej.											
Efekty uczenia się											
Wiedza	MSG2_W02	ma rozszerzoną wiedzę z zakresu nauk ekonomicznych, w szczególności ekonomii, ich miejscu w systemie nauk i relacjach do innych nauk									
	MSG2_W05	zna rodzaje więzi ekonomicznych oraz rządzące nimi prawidłowości, szczególnie zna zasady funkcjonowania rynku i mechanizmu rynkowego, zarówno w aspekcie krajowym, międzynarodowym i globalnym									
	MSG2_W06	dysponuje poszerzoną wiedzą z zakresu podstawowych obszarów funkcjonowania współczesnego przedsiębiorstwa, w tym na rynku międzynarodowym									
	MSG2_W08	zna w sposób pogłębiony wybrane metody i narzędzia opisu zjawisk ekonomicznych, w tym techniki pozyskiwania danych, pozwalające opisywać i analizować podmioty gospodarcze funkcjonujące na rynku międzynarodowym oraz procesy i zjawiska w nich i między nimi zachodzące, a także wspomagające procesy podejmowania decyzji (w powiązaniu z wybraną specjalnością na kierunku międzynarodowe stosunki gospodarcze)									
Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza											
Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy

MSG2_W02							X				X
MSG2_W05							X				X
MSG2_W06							X				X
MSG2_W08							X				X

Umiejętności	MSG2_U02	umie wykorzystać wiedzę teoretyczną w praktyce, w odniesieniu do funkcjonowania podmiotów gospodarczych na rynku międzynarodowym (w powiązaniu z wybraną specjalnością na kierunku międzynarodowe stosunki gospodarcze)
	MSG2_U07	potrafi identyfikować i analizować relacje występujące między podmiotami gospodarczymi a innymi instytucjami, wchodzącymi w skład otoczenia krajowego i międzynarodowego i posiada umiejętność ich rozumienia w oparciu o ocenę teoretyczną tych zjawisk (w powiązaniu z wybraną specjalnością na kierunku międzynarodowe stosunki gospodarcze)
	MSG2_U08	potrafi wykorzystywać metody i narzędzia, w tym narzędzia statystyczne i techniki pozyskiwania danych w celu weryfikacji prostych hipotez i diagnozowania procesów gospodarczych i na tej podstawie podejmowania właściwych decyzji ekonomicznych
	MSG2_U10	potrafi wykorzystywać podstawowe programy komputerowe w zakresie pozyskiwania i analizy danych, niezbędnych w pracy zawodowej
	MSG2_U11	potrafi zidentyfikować podstawowe rodzaje ryzyk związanych z działalnością międzynarodową przedsiębiorstw oraz określić prawidłowo ich konsekwencje i metody ich ograniczania, przy umiejętnym wykorzystaniu wiedzy teoretycznej, z zastosowaniem określonej metody badawczej

**Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności**

Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
MSG2_U02							X				X
MSG2_U07							X				X
MSG2_U08							X				X
MSG2_U10							X				X
MSG2_U11							X				X

Kompetencje	MSG2_K02	potrafi współpracować w zespole, w tym przyjmować różne role zespołowe, posiada umiejętności organizacyjne, które pozwalają na realizację celów związanych z projektowaniem i podejmowaniem działań zawodowych; ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną i ponoszenia odpowiedzialności przed współpracownikami za wspólnie realizowane badania i projekty
	MSG2_K04	prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga skomplikowane dylematy związane z wykonywaniem zawodu
	MSG2_K06	potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy

**Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje**

Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
MSG2_K02							X	X	X		X
MSG2_K04							X	X	X		X
MSG2_K06							X	X	X		X

**Treści programowe**

I. Gry i symulacje menedżerskie jako forma szkolenia pracowników  
 1. Geneza gier menedżerskich

2. Obszary wykorzystywania gier i symulacji w przedsiębiorstwie
3. Cele stosowanych narzędzi
4. Klasyfikacja gier kierowniczych
5. Efektywność stosowania gier menedżerskich
6. Konstruowanie gier i symulacji menedżerskich

II. Gry, symulacje i przypadki menedżerskie - ujęcie praktyczne

1. Funkcjonowanie zespołów w procesie zmian - gra symulacyjna MOSTY.

Jakość komunikacji. Współpraca w zespole. Konflikty w zespole. Emocje w zespole. Liderzy zespołów. Emocjonalne aspekty zmiany. Rola lidera podczas wprowadzania zmiany. Komunikacja w procesie zmian. Style rozwiązywania konfliktów. Kontrola emocji. Zespół a grupa. Role grupowe. Wpływ poszczególnych ról na efektywność zespołu.

2. Umiejętność planowania i analizy kryteriów oceny - ćwiczenie BUDOWA WIEŻY

Analiza celów. Znaczenie percepcji działań. Znaczenie czasu. Kierowanie małą grupą ludzi. Nauka na błędach.

Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej

*Literatura podstawowa:*

A. Poszewiecki, W. Bizon, P. Kulawczuk [red.], *Symulacje menedżerskie i studia przypadków. Szkolenia biznesowe w oparciu o symulacje menedżerskie i studia przypadków - najlepsze praktyki*, Wydawnictwo Uniwersytetu Gdańskiego, Gdańsk 2012.

J. Kosiński, M. Przybyła, W. Wudarszewski, *Gry i ćwiczenia kierownicze*, Wydawnictwo Akademii Ekonomicznej we Wrocławiu, Wrocław 1991.

M. Lesz, *Ekonomiczne gry decyzyjne*, PWE, Warszawa 1979.

*Literatura uzupełniająca:*

W. Bizon, *Developing entrepreneurial attitudes with innovative knowledge transfer tools - example of Case Simulator project*, [w:] W. Bizon, A. Poszewiecki [red.], *Innovative Tools For Facilitated Transfer Of Entrepreneurial Skills And Knowledge*, Wydawnictwo Uniwersytetu Gdańskiego, Gdańsk 2013.

W. Bizon, *Methods of measuring the efficiency of education based on modern forms of knowledge transfer*, [w:] W. Bizon, A. Poszewiecki [red.], *Innovative Tools For Facilitated Transfer Of Entrepreneurial Skills And Knowledge*, Wydawnictwo Uniwersytetu Gdańskiego, Gdańsk 2013.

J. Gajda, *Prognozowanie i symulacja a decyzje gospodarcze*, Wydawnictwo C.H. Beck, Warszawa 2001.

Kontakt

[w.bizon@ug.edu.pl](mailto:w.bizon@ug.edu.pl), [andrzej.poszewiecki@ug.edu.pl](mailto:andrzej.poszewiecki@ug.edu.pl),