

Nazwa przedmiotu		Prawo i bezpieczeństwo w gospodarce elektronicznej				Kod ECTS	14.3.E.SZ.2119				
						Pkt.ECTS	4				
Jednostka prowadząca przedmiot		ITiHM	Nazwa kierunku		Ekonomia	Nazwa specjalności		BE;			
Nazwisko prowadzącego		dr Anna Galik									
Forma zajęć/Liczba godzin											
Wykład	15	Ćwiczenia	15	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe	0	Seminaria	0	Lektoraty	0
Forma aktywności						Rok i rodzaj studiów:		3 SS1,			
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):				38		Semestr:		5,			
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):				63		Status przedmiotu:		Obligatoryjny			
Sumaryczna liczba godzin:				101		Język wykładowy:		polski			
Sposób realizacji zajęć		Zajęcia w sali dydaktycznej. Zgodnie z planem.									
Metody dydaktyczne		Wykłady z prezentacjami multimedialnymi, Praca w laboratorium komputerowym, Aktywność w grupach, współpraca, Studia przypadków, Formy kształcenia na odległość (e-learning), Gry dydaktyczne, Dyskusja na zajęciach konwersatoryjnych, Ćwiczenia z wykorzystaniem metod aktywizujących, Projekty indywidualne,									
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi											
Wymagania formalne		Technologie informacyjne.									
Wymagania wstępne		Podstawy obsługi komputera.									
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny											
Sposób zaliczenia		Egzamin									
Kryteria oceny		<p>Wykłady - zaliczenie na ocenę, egzamin. Egzamin pisemny. Test wyboru. Oceny wystawiane są zgodnie z regulaminem studiów.</p> <p>Ćwiczenia - zaliczenie na ocenę. Ocena z ćwiczeń uzależniona jest od wyniku prezentacji multimedialnej (60%) oraz aktywności na zajęciach (40%). Ocena końcowa z ćwiczeń wystawiana jest zgodnie z regulaminem studiów.</p> <p>Prezentacje multimedialne. Realizowane przez studentów projekty związane są z zagrożeniami i bezpieczeństwem w gospodarce elektronicznej. Przygotowanie projektu odbywa się indywidualnie. Oceniane jest zaangażowanie studenta w realizację projektu (30% udział w ocenie projektu), wartość merytoryczna (60% udział w ocenie projektu) oraz umiejętność prezentacji (10% udział w ocenie projektu).</p> <p>System ocen według regulaminu studiów: 0-50% - ocena ndst 51-60% - ocena dst 61-70% - ocena dst+ 71-80% - ocena db 81-90% - ocena db+ 91-100% - ocena bdb</p>									
Cele przedmiotu											
Celem zajęć jest nabycie wiedzy o systemach bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej. Student po ukończeniu kursu identyfikuje zagrożenia występujące w systemach informatycznych. Przedmiot pozwala zdobyć wiedzę z zakresu podstawowych regulacji prawnych obowiązujących w gospodarce elektronicznej.											
Efekty uczenia się											
Wiedza		E1_W01	Student definiuje podstawowe regulacje prawne w gospodarce elektronicznej.								
		E1_W02	Student identyfikuje podstawowe zagrożenia w gospodarce elektronicznej.								
		E1_W03	Student charakteryzuje podstawowe systemy bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej.								
Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza											

Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
E1_W01	X					X		X	X		
E1_W02	X					X		X	X		
E1_W03	X					X		X	X		
Umiejętności	E1_U01	Student wykorzystuje przepisy prawa do zachowania bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej.									
	E1_U02	Student klasyfikuje podstawowe zagrożenia w gospodarce elektronicznej.									
	E1_U03	Student posługuje się poznanymi technikami do utrzymania bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej.									

Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności

Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
E1_U01	X					X		X	X		
E1_U02	X					X		X	X		
E1_U03	X					X		X	X		
Kompetencje	E1_K01	Student rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie.									
	E1_K02	Student posiada zdolność do pracy zespołowej.									
	E1_K03	Student posiada kompetencje obejmujące: gotowość i otwartość do ustawicznego doskonalenia się w zakresie prawa i bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej, zdolność do podejmowania decyzji, świadomość i odpowiedzialność za swoje działania.									

Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje

Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
E1_K01						X		X	X		
E1_K02						X		X	X		
E1_K03						X		X	X		

Treści programowe

1. E- biznes a działalność gospodarcza.
2. E- biznes a podatki.
3. Prawo w świecie e-commerce, klauzule niedozwolone.
4. Internetowe systemy rozstrzygania sporów w e-commerce.
5. Regulamin sprzedaży / świadczenia usług w e-biznesie.
6. Polityka plików cookies.
7. Ochrona znaków towarowych w e-biznesie (domena, nazwa, marka, logo) - Urząd Patentowy.
8. Ochrona rozwiązań informatycznych oraz rozwiązań wykorzystywanych w działalności e-commerce (szkolenie online).
9. Zarządzanie własnością intelektualną w branży informatycznej (szkolenie online).
10. Polityka prywatności i ochrona danych osobowych (UODO, RODO).
11. Identyfikacja i uwierzytelnianie transakcji w Internecie (Rozporządzenie eIDAS).
12. Klasyfikacje i działanie wirusów komputerowych.
13. Zagrożenia w gospodarce elektronicznej oraz metody prewencji (prezentacje multimedialne).

Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej



Literatura obowiązkowa:

1. Red. Dutko M., Prawo w e-biznesie, Helion 2015.
2. Kępa L., Tomasik P., Dobrzyński S., Bezpieczeństwo systemu e-commerce, Helion 2012.

Literatura uzupełniająca:

1. Witońska-Pakulska A., Prawo dla twórców internetowych, Helion 2017.
2. Leblanc J., Messerschmidt T., Bezpieczeństwo tożsamości i danych w projektach Web, Helion, 2017.

Kontakt

anna.galik@ug.edu.pl,