

Nazwa przedmiotu	Projektowanie stron www w technice Responsive Web Design						Kod ECTS	14.3.E.FL.2071				
							Pkt.ECTS	2				
							Limit osób	20				
Jednostka prowadząca przedmiot	ITIHM	Nazwa kierunku	Ekonomia/MSG			Nazwa specjalności	BRAK;					
Nazwisko prowadzącego	dr Dagmara Wach											
Forma zajęć/Liczba godzin												
Wykład	0	Ćwiczenia	0	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe	30	Seminaria	0	Lektoraty	0	
Forma aktywności						Rok i rodzaj studiów:		2 SS2,				
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):						Semestr:		4,				
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):						Status przedmiotu:		Fakultatywny				
Sumaryczna liczba godzin:						0	Język wykładowy:		polski			
Sposób realizacji zajęć	Zajęcia w sali dydaktycznej.											
Metody dydaktyczne	Praca w laboratorium komputerowym, Projekty indywidualne,											
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi												
Wymagania formalne	Brak wymagań.											
Wymagania wstępne	Brak wymagań.											
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny												
Sposób zaliczenia	Zaliczenie na ocenę											
Kryteria oceny	Projekt strony internetowej zawierać powinien znaczniki języka HTML5 oraz szablon arkuszy stylu języka CSS3 zgodne z RWD.											
Cele przedmiotu												
Student pozna języki HTML i CSS umożliwiające mu dostosowanie serwisu/bloga/sklepu internetowego zgodnie z zasadami UX/UI.												
Efekty uczenia się												
Wiedza	E2_W10	Student zna pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz rozumie konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej.										
	MSG2_W08	Student zna i rozumie pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności intelektualnej (przemysłowej) i prawa autorskiego oraz rozumie konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej										
Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza												
Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy	
E2_W10										X		
MSG2_W08										X		
Umiejętności	E2_U06	Student posiada umiejętność wykorzystania w praktyce różnych form i zakresu zdobytej wiedzy z zakresu ekonomii i psychologii do zaprojektowania identyfikacji wizualnej przedsiębiorstwa.										
	MSG2_U05	Student potrafi posługiwać się regułami i standardami dotyczącymi działalności gospodarczej.										
Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności												
Efekty												

	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
E2_U06										X	
MSG2_U05										X	
Kompetencje	E2_K04	Student jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy; dostosowuje się do nowych sytuacji i warunków, podejmuje wyzwania kreatywnego myślenia, nabywa odporność na porażki, umie ocenić ryzyko i zagrożenia oraz znajdować sposoby przeciwdziałania ich skutkom.									
	MSG2_K04	Student jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy; dostosowuje się do nowych sytuacji i warunków, podejmuje wyzwania kreatywnego myślenia, nabywa odporność na porażki, umie ocenić ryzyko i zagrożenia oraz znajdować sposoby przeciwdziałania ich skutkom.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje											
Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
E2_K04										X	
MSG2_K04										X	
Treści programowe											
1. Konfiguracja serwera strony internetowej. Struktura strony WWW. Narzędzia webmastera. 2. Podstawy Microsoft Expression Web. Podstawowe znaczniki języka html. Prezentacji treści. 3. Kaskadowe arkusze stylów - CSS3: formatowanie strony, formatowanie tekstu, selektory. 4. Kaskadowe arkusze stylów - CSS3: elementy pływające, warstwy, formatowanie tabel. 5. Specyfikacja języka HTML5: formularze, elementy canvas. 6. Tworzenie własnego szablonu strony internetowej - szkielet strony. 7. Projekt strony internetowej.											
Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej											
Literatura podstawowa: Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera, Helion, Gliwice 2017 Literatura uzupełniająca: Wach D., Wykorzystanie narzędzi marketingu internetowego w rozwoju przedsiębiorstwa z sektora MSP, "Współczesna Gospodarka", 2012, vol. 3, issue 3											
Kontakt			dagmara.wach@ug.edu.pl ,								