

Nazwa przedmiotu		Zarządzanie projektami IT				Kod ECTS	04.0.E.SZ.136				
						Pkt.ECTS	4				
Jednostka prowadząca przedmiot		ITiHM	Nazwa kierunku		Ekonomia		Nazwa specjalności		BE;		
Nazwisko prowadzącego		dr Olga Dębicka									
Forma zajęć/Liczba godzin											
Wykład	10	Ćwiczenia	10	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe		Seminaria	0	Lektoraty	0
Forma aktywności						Rok i rodzaj studiów:		2 NS2, 3 NS2-3,			
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):						Semestr:		3, 5,			
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):						Status przedmiotu:		Obligatoryjny			
Sumaryczna liczba godzin:						0		Język wykładowy:		polski	
Sposób realizacji zajęć		Zajęcia w sali dydaktycznej.									
Metody dydaktyczne		Wykłady z prezentacjami multimedialnymi, Studia przypadków,									
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi											
Wymagania formalne		Wiedza z zakresu "Technologii informacyjnych".									
Wymagania wstępne		Wiedza na poziomie ogólnym dotycząca informatyki ekonomicznej, umiejętność wnioskowania i logicznego myślenia.									
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny											
Sposób zaliczenia		Egzamin									
Kryteria oceny		Student zalicza przedmiot osiągając 50%+1pkt. z egzaminu pisemnego, na który składają się pytania testowe (24x1pkt.). Skala punktacji: 23-24 pkt.:bdb, 20-22 pkt.:db+, 18-19 pkt.:db, 16-17 pkt.:dst+, 13-15pkt.:dst, 12-0 pkt.:ndst.									
Cele przedmiotu											
w zakresie wiedzy: E2_W05, E2_W10											
w zakresie umiejętności: E2_U06, E2_U07, E2_U09, E2_U10, E2_U11											
w zakresie kompetencji: E2_K01, E2_K02, E2_K03, E2_K04, E2_K05, E2_K06, E2_K07											
Efekty uczenia się											
Wiedza		Efekty w zakresie wiedzy dotyczyć będą zarządzania projektami informatycznymi w przedsiębiorstwach. Student zapozna się między innymi z formalnymi metodykami zarządzania projektami informatycznymi. Dostarczona zostanie wiedza na temat metod planowania oraz realizowania projektów, tworzenia harmonogramów i planów projektu, budowania zespołu, zarządzania ryzykiem i zmianami w projekcie.									
Umiejętności		Student powinien wykazać się umiejętnością zastosowania podstawowych narzędzi w zakresie planowania i realizacji projektów informatycznych.									
Kompetencje		W zakresie kompetencji społecznych student powinien wykazywać się umiejętnością współdziałania z innymi w grupie oraz chęcią brania udziału w dyskusji.									
Treści programowe											
1. ROZPOCZĘCIE I PLANOWANIE PROJEKTU INFORMATYCZNEGO											
Projekt informatyczny											
Zarządzanie zakresem projektu											
Gromadzenie informacji dotyczących projektu											
Identyfikowanie wymagań projektowych											
Tworzenie planu wykonalności											
Określanie priorytetów projektu											
Tworzenie metodologii											
2. TWORZENIE STRUKTURY PODZIAŁU PRACY I ORGANIZACJA ZESPOŁU PROJEKTOWEGO											
Definiowanie struktury podziału pracy											
Zastosowanie SPP											
Metody tworzenia SPP											
Proces tworzenia SPP i jej prezentacja											
Struktura organizacyjna zespołu projektowego.											

Kierownik projektu (zadania, cechy osobowości, wymagania)
Tworzenie zespołu (macierz ról i obowiązków, rozmowy kwalifikacyjne)
Rozwiązywanie konfliktów
Motywowanie i wydajność zespołu projektowego

3. ZARZĄDZANIE ZASOBAMI PROJEKTU

Budżetowanie projektu (tworzenie budżetu, szacowanie kosztów od dołu do góry i od góry do dołu, całkowity budżet, budżetowanie rozpoczynane od zera)
Zarządzanie kosztami projektu
Monitorowanie kosztów projektu
Analiza zasobowa harmonogramów

4. ZARZĄDZANIE CZASEM W PROJEKCIE - TWORZENIE PLANU PROJEKTU

Elementy planu projektu.
Określenie harmonogramu.
Tworzenie siatki zadań.
Ograniczenia w realizacji projektu.
Rozbudowa i analiza siatki zadań.

5. REALIZACJA PLANU PROJEKTU I ZARZĄDZANIE ZESPOŁAMI

Analiza zadań z zespołem projektowym
Monitorowanie postępu prac (procedury sprawozdawcze, metody zbierania informacji)
Monitorowanie zobowiązań finansowych
Prowadzenie zespołu
Mechanizmy zarządzania zespołem

6. ZARZĄDZANIE ZMIANAMI, JAKOŚCIĄ I RYZYKIEM W PROJEKCIE

Wprowadzanie zmian do projektu
Spotkania problemowe i zawieszenie projektu
Definiowanie jakości
Jakość procesu zarządzania

7. METODYKI REALIZACJI SYSTEMU INFORMATYCZNEGO

Metodyka punktów węzłowych
Metodyka IBM
Metodyka Microsoft
Metodyka ASAP
Uwarunkowania stosowania metodyk

Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej

Literatura obowiązkowa:

1. Z. Szyjewski: "Metodyki zarządzania projektami informatycznymi". Placet, Warszawa 2004
2. H. Kerzner: "Advanced Project Management. Edycja Polska". Helion, Warszawa, 2004

Literatura uzupełniająca:

1. K. Frączkowski: "Zarządzanie projektem informatycznym - projekty w środowisku wirtualnym, czynniki sukcesu i niepowodzeń projektów". Oficyna Wydawnicza PW, Wrocław 2003
2. D. Lock: "Podstawy zarządzania projektami". PWE, Warszawa 2003
3. S. Spałek: "Krytyczne czynniki sukcesu w zarządzaniu projektem". Wydaw. Politechniki Śląskiej, Gliwice 2004
4. P. Wachowiak: "Kierowanie zespołem projektowym". Difin, Warszawa 2004

Kontakt

olga.debicka@ug.edu.pl,